



JIGUANG
—— 极光 数据服务

朋友，开黑么？

2017年5月王者荣耀研究报告

极光大数据

2017.06

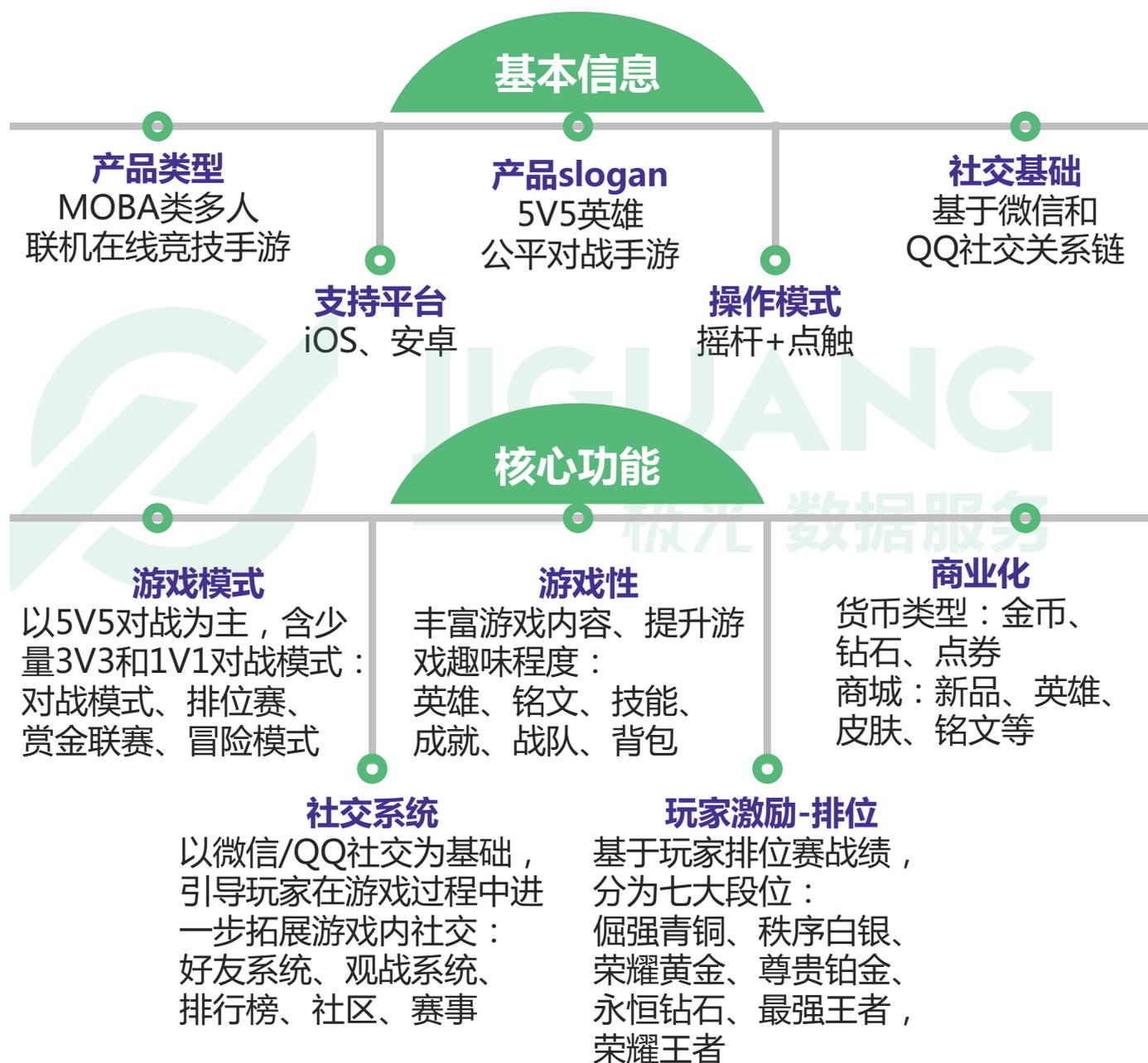
CHAPTER 01

定性分析

王者荣耀概况

王者荣耀定位为“5V5英雄公平对战手游”

作为MOBA类多人联机在线竞技手游，王者荣耀已经形成较为成熟的游戏模式、商业模式和社交系统



数据来源：公开资料整理

王者荣耀发展历程

王者荣耀发展可基本分为三个阶段：探索游戏定位、完善游戏功能、优化游戏体验

2015年7月，王者荣耀内测；2015年10月公测时，王者荣耀已基本确定其主要玩法模式，以“基于微信、QQ社交关系链基础上的MOBA手游”为核心，王者荣耀不断增加优化对战模式和榜单计算方式、完善社交系统、增强游戏平衡性及可玩性

2015.07-2015.10

探索确定游戏定位阶段

名称：《英雄战迹》-《王者联盟》-《英雄联盟》

游戏模式：主打3V3、冒险、养成-形成5V5、3V3、1V1对战模式

口号：“全球首款5V5英雄公平对战手游”

2015.11-2016.07

以功能完善为主要方向

完善玩法：新增5V5赛制“赏金联赛”；新增双人排位；新增开房间模式Ban/Pick功能；新增观战系统；新增战队赛玩法；新增迷雾模式

完善游戏内社交：新增通过QQ/微信邀请好友功能；新增LBS系统与周围人开团；新增组队界面加好友功能；新增师徒、恋人、死党系统

平衡性优化：优化铭文、道具、成就等系统

2016.08-2017.04

以优化游戏体验为主

内容更新：推出/重做英雄；地图更新

比赛规则优化：优化战队赛规则、排位赛规则优化、大神排行榜优化

社交系统优化：师徒系统优化、亲密度关系优化

数据来源：公开资料整理

CHAPTER 02

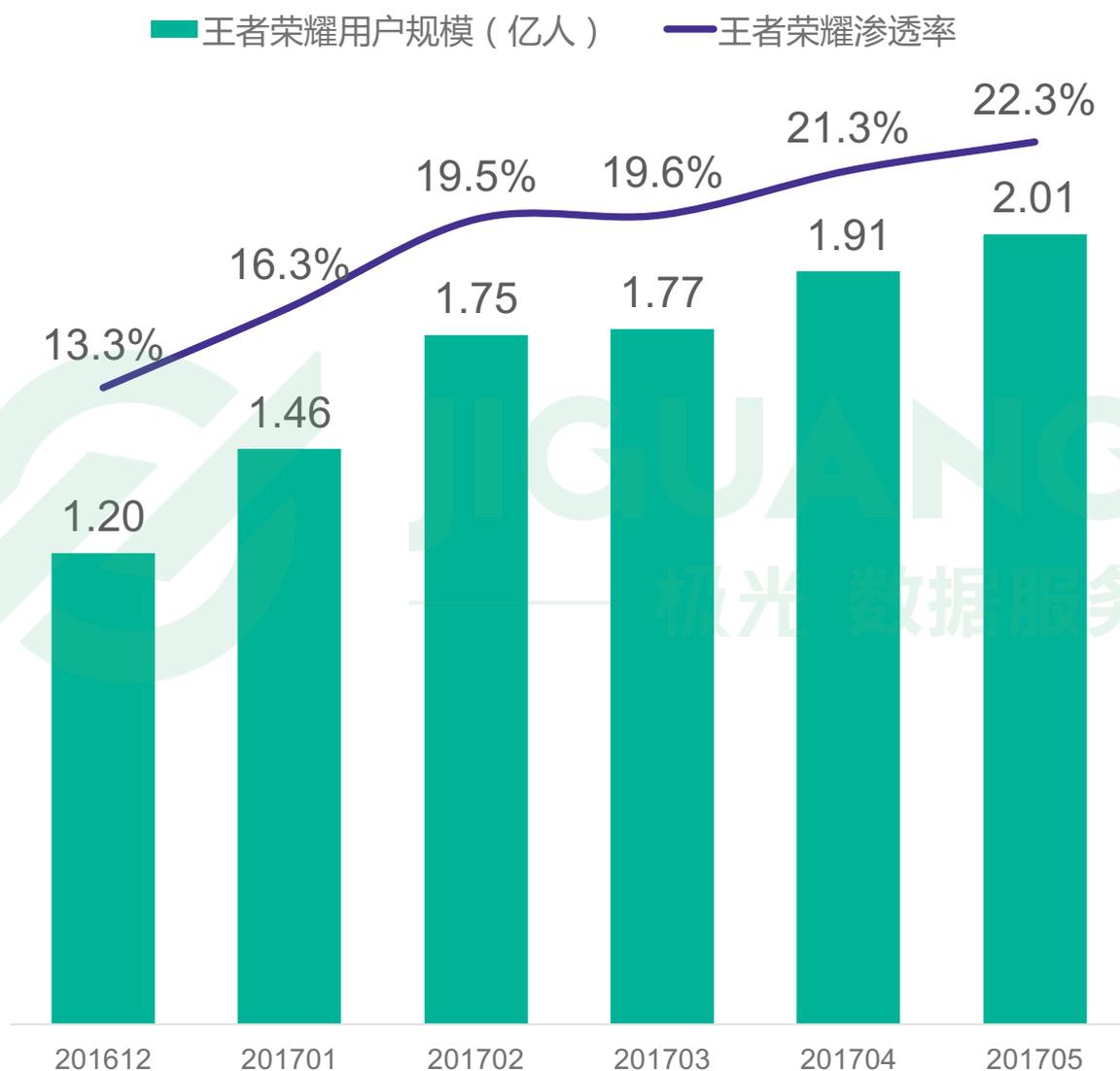
运营数据

王者荣耀渗透率及用户规模变化

截至2017年5月，王者荣耀市场渗透率高达22.3%，用户规模破两亿

- 极光大数据显示，截至2017年5月最后一周，王者荣耀渗透率达到22.3%，用户规模达到2.01亿人

王者荣耀用户规模及渗透率变化



- 数据来源：极光iAPP
- 取数周期：2016.12-2017.05

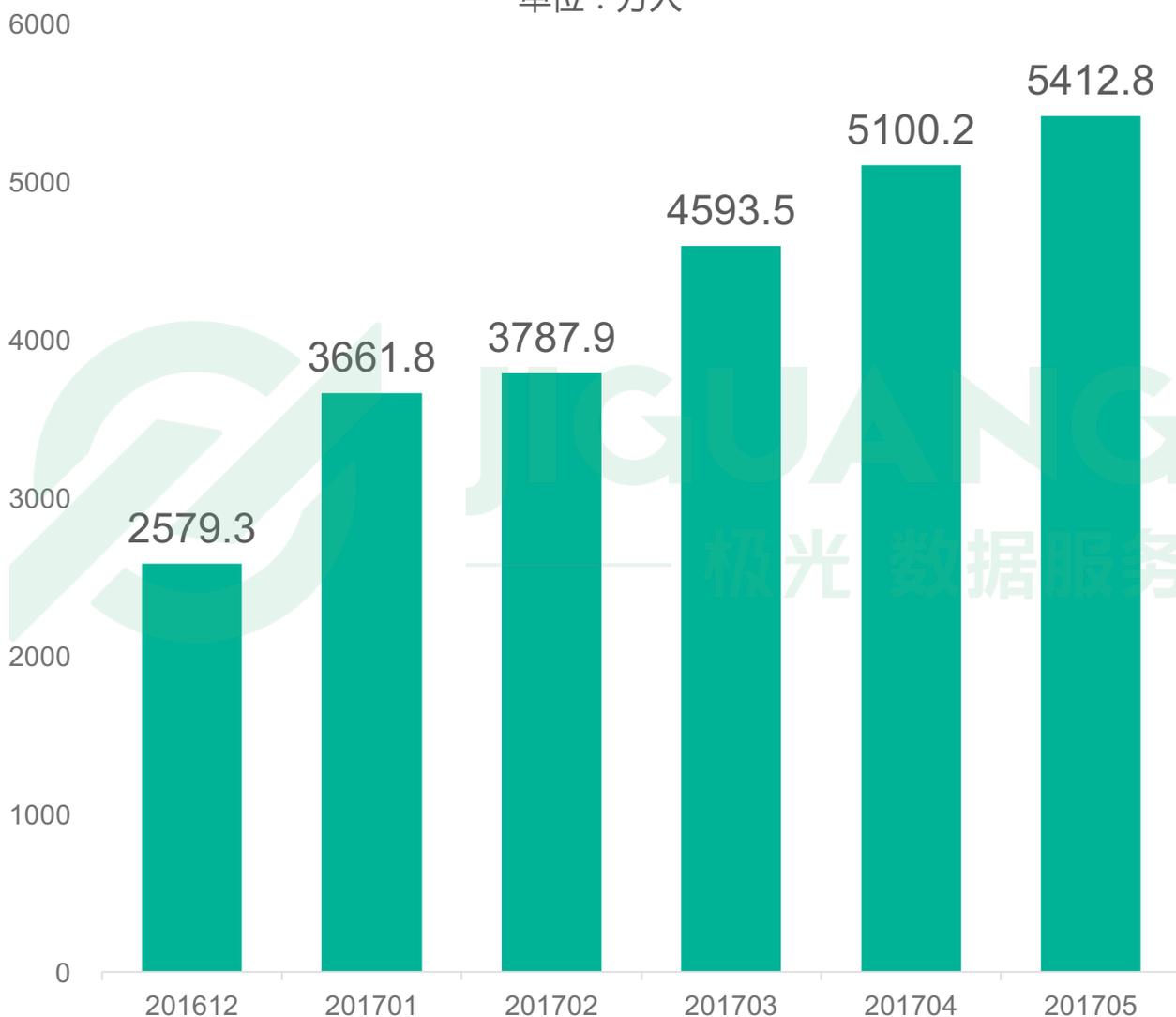
王者荣耀日活跃用户

截至2017年5月，王者荣耀DAU均值约为5412.8万

- 极光大数据显示，2017年5月，王者荣耀 DAU均值为5412.8万人，约为2016年12月的两倍

王者荣耀 DAU均值

单位：万人



- 数据来源：极光iAPP
- 取数周期：2016.12-2017.05

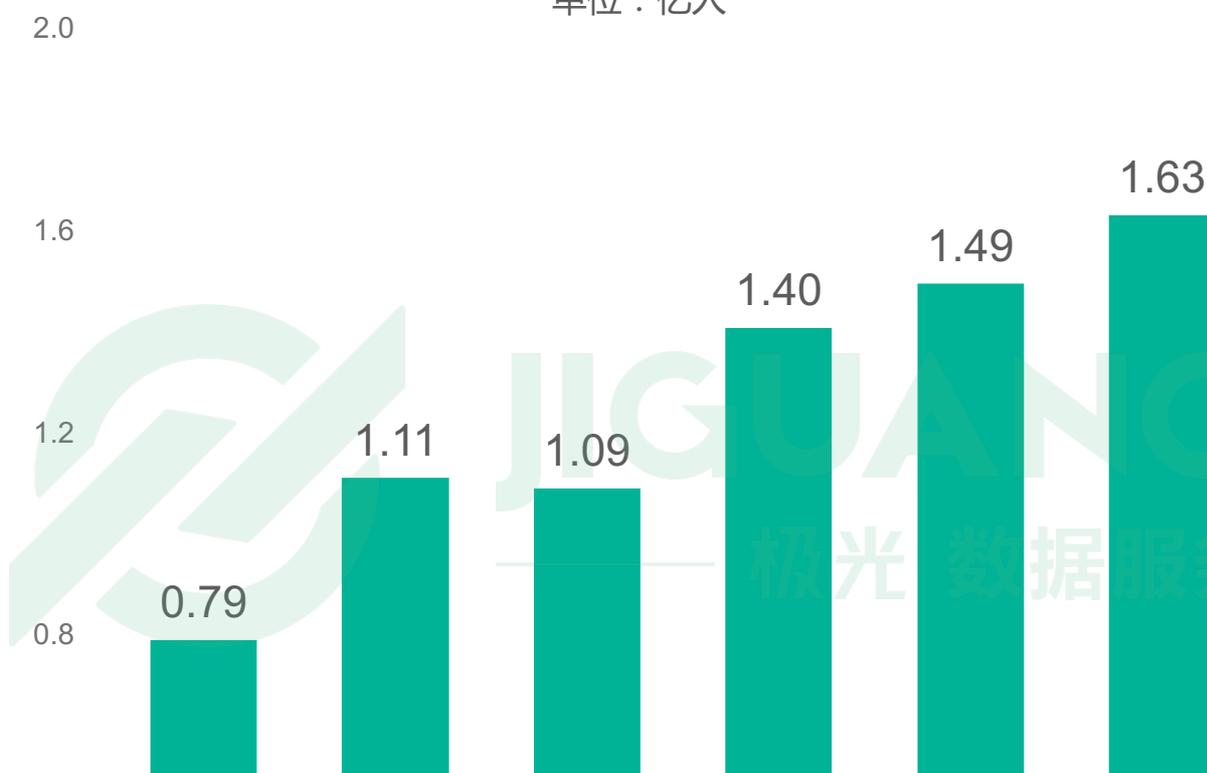
王者荣耀月活跃用户

截至2017年5月，王者荣耀MAU约为1.63亿

- 极光大数据显示，2017年5月，王者荣耀 MAU为1.63亿，相比2016年底增长超过一倍

王者荣耀 MAU

单位：亿人



预览已结束，完整报告链接和二维码如下：

https://www.yunbaogao.cn/report/index/report?reportId=1_22160

