



Q4 游戏行业点评：筑底完成 黎明初现



游戏板块筑底已接近 4 年时间，行业整体迎来利好，有望开始反转前期颓势，一举向上。

杭州亚运会电竞项目正式公布。11 月 5 日，杭州亚组委在第四届中国国际进口博览会上公布了第 19 届亚洲运动会项目所有小项，电竞项目继 2018 年亚运会表演项目后，首次作为正式比赛项目出现，项目所获奖牌均计入国家奖牌榜。具体项目分别是《英雄联盟》、《王者荣耀》、《炉石传说》、《和平精英》、《FIFAOnline4》、《DOTA2》、《梦三国 2》和《街霸 5》；AESF-机甲大师和 AESF-VR 虚拟科技体育讲作为示范表演项目加入亚运会。

英雄联盟 S11 全球总决赛中国战队夺冠。11 月 7 日，中国 EDG 战队赢得 2021 年英雄联盟全球总决赛冠军。《英雄联盟》全球总决赛吸引全世界游戏爱好者目光，全球超 10 亿人次观看。夺冠后，央视新闻微博也发来祝贺，电竞比赛正式获得认可。

游戏行业迎来史上最严监管。对于传媒行业发展有一定压制作用，2021 年迎来史上最严未成年人防沉迷监管及游戏版号审核限制，国产游戏公司迎来寒冬，利润降低和下滑也不可避免。

投资建议

游戏行业较市场热门行业表现较弱，监管部门对游戏行业监管较严，建议及时关注相关时政。短期来看，游戏板块的压力仍在，展望后续，我们建议中性看待游戏板块发展。

风险提示

监管力度较强，政策风险持续存在；头部公司吸金能力过大，行业发展对产品依赖性过强。

关键词：王者荣耀

预览已结束，完整报告链接和二维码如下：

https://www.yunbaogao.cn/report/index/report?reportId=1_29997

