



游戏行业数据周报：全球各 大市场表现稳健 关注后续 新游上线



上周主要游戏市场表现：上周 A 股中信游戏指数上涨 1.55%，跑赢上证指数 1.12pct。国内市场方面，上周大陆手游市场下载量、净收入环比均略有回升；港澳台市场下载量环比持平，净收入数据则环比下滑。主要海外市场，上周美国市场手游下载量数据环比略有回落、净收入则环比略有回升；日韩手游市场上周下载量、净收入数据均环比持平；东南亚手游市场下载量数据、净收入数据环比均有所回落。

上周主要游戏公司及其核心产品流水、下载量表现：腾讯手游 (TencentMobileGame) 发行账号上周下载量环比略微回升，但净收入数据环比略有回落；重点游戏《王者荣耀》国内 iOS 渠道下载量、净收入环比均出现回落；《和平精英》国内 iOS 渠道下载量、净收入环比连续三周上升。三七互娱上周下载量、净收入环比略微下降，净收入仍处于相对高位；重点游戏《日替わり内室》下载量环比略有下降、而净收入环比有所回升；《Puzzles&Survival》下载量环比持平、而净收入环比略有下降；《斗罗大陆：武魂觉醒》下载量略有上升、净收入环比略微下滑。（三七互娱国内 iOS 占比较小，而数据无法覆盖国内安卓渠道，因此对于公司整体经验情况参考性有限）。

报告数据来源为第三方数据库 SensorTower，经数据整理后呈现，不代表团队观点，具体数据以公司披露为准。周频数据时间区间为 2019.12.30-2021.07.18,文中所使用“上周”指 2021.07.12-2021.07.18,该时间段数据后续有变动可能。货币单位为美元，净收入口径计算方式为

流水数据扣除渠道 30%分成。除特殊标注外，各公司数据为全球 iOS 端与 GooglePlay 端的加总，但不包括国内安卓端及海外 Facebook 端。三七互娱，吉比特 iOS 国内渠道占比较低，因此数据对于公司整体运营的参考意义有限。

风险提示：游戏业务发展不及预期风险，政策监管趋严风险，行业竞争加剧风险，游戏公司技术性风险。

关键词：手游 王者荣耀

预览已结束，完整报告链接和二维码如下：

https://www.yunbaogao.cn/report/index/report?reportId=1_32882

