



# 互联网传媒行业周报： OMNIVERSE 免费版发布 图 书零售市场规模同比微增



## 一周表现回顾

上周沪深 300 指数下跌 2.39%，申万传媒指数上涨 0.70%，跑赢沪深 300 指数 3.09 个百分点。各子板块中，电视广播板块表现较出色，上涨 3.14%。个股方面，上周涨幅较大的有昆仑万维 (+10.45%)、三七互娱 (+6.18%)、蓝色光标(+6.15%)；上周跌幅较大的有宝通科技(-10.20%)、光线传媒 (-9.03%)。

## 行业动态数据

手游榜单排名：本周进入 iOS 畅销榜 Top50 的上市公司相关游戏包括：《一念逍遥》(吉比特)、《幻塔》(完美世界)、《斗罗大陆：魂师对决》(三七互娱)、《问道》(吉比特)、《诛仙》(完美世界)、《完美世界》(完美世界)、《梦幻新诛仙》(完美世界)、《云上城之歌》(三七互娱)、以及《叫我大掌柜》(三七互娱)。《问道》本周推出新年服，畅销榜排名上升至第 11。

新开测手游：下周新开测游戏超过 20 款，归属于 A 股上市公司名下的游戏 2 款，分别为《石油大亨》(吉比特)及《天使之战》(恺英网络)。

## 投资建议

互联网：本周，CES2022 在拉斯维加斯举办，会议期间公布了一批与元宇宙相关的软硬件产品，有望夯实元宇宙未来发展的技术基础：软件方面，英伟达推出的 Omniverse 是一款专为虚拟协作和实时逼真模拟打造的开放式元宇宙内容开发引擎，此次英伟达宣布将向全球个人创作者和艺术

家提供 Omniverse 的免费版本并对原有功能进行重要更新；硬件方面，高通与微软公司宣布合作开发一种专用于轻形 AR 眼镜定制化芯片，产品主要面向消费类及企业级元宇宙应用；索尼也推出了 PSVR 的二代产品，产品配置较前一代产品实现大幅提升。

出版：开卷数据公布了 2021 年图书零售市场数据。2021 年图书零售市场销售码洋 986.8 亿元，同比增长 1.65%，但仍低于 2019 年的市场规模，其中实体店渠道码洋规模 212 亿元，较 2019 年减少 31.09%，疫情影响仍在持续。此外，2021 年网店渠道折扣率进一步下降至 5.8 折，短视频电商折扣力度更大，挤压了书商的利润空间。为了抑制恶性价格战，近日，国家新闻出版署公布的《出版业“十四五”时期发展规划》明确指出：要加强出版物价格监督管理，推动图书价格立法，有效制止网上网下出版物销售恶性“价格战”，营造健康有序的市场环境。在有效的政策指导下，未来线上图书零售生态或有所好转。

## 风险提示

监管进一步趋严、行业增速下滑、行业竞争加剧、商誉减值风险

**预览已结束，完整报告链接和二维码如下：**

[https://www.yunbaogao.cn/report/index/report?reportId=1\\_35834](https://www.yunbaogao.cn/report/index/report?reportId=1_35834)

