



游戏行业数据周报：《幻塔》海外版首月表现亮眼 关注9月产品上线计划



全球主要游戏市场表现：上周 A 股中信游戏指数上涨 1.02%，跑赢上证指数 2.56pct。国内市场方面，上周大陆市场手游下载量、净收入环比均有所下降；港澳台市场手游下载量环比有所下降，净收入环比有所上升；主要海外市场中，美国市场手游下载量、净收入环比均有所上升；日韩市场手游下载量环比有所下降，净收入环比有所上升；东南亚市场手游下载量环比有所上升，净收入环比有所上升。

主要游戏公司的核心产品表现及新游跟踪：

1) 腾讯大陆市场 iOS 端：上周下载量环比有所上升，净收入环比有所下降。核心游戏上周表现方面，《王者荣耀》下载量、净收入环比均有所下降；《和平精英》下载量环比有所下降，净收入环比有所上升。后续上线计划方面，自研动漫竞技手游《一拳超人正义执行》预计于 9 月 30 日上线；三消休闲游戏《小猫爱消除》预计于 11 月 1 日上线；

2) 腾讯出海市场 iOS+GooglePlay 端：上周下载量环比有所下降，净收入环比有所上升。核心游戏《PUBGM》下载量、净收入环比均有所下降。新游方面，代理完美世界的《幻塔》8 月 9 日海外上线至 9 月 4 日以来合计录得下载量 831 万次，净收入 3212 万美元。

3) 网易大陆市场 iOS 端：上周下载量环比有所上升，净收入环比有所下降。核心游戏《梦幻西游》下载量环比有所上升，净收入环比有所下降；《率土之滨》下载量、净收入环比均有所上升。后续上线计划方面，自研体育竞技类游戏《绿茵信仰》预计于 9 月 21 日开启全平台公测。

4) 网易出海市场 iOS+GooglePlay 端：上周下载量环比有所上升，净收入环比有所下降。核心游戏《荒野行动》下载量环比有所下降，净收入环比有所上升。

新游方面，自研《LostLight (萤火突击)》8月31日海外上线至9月4日以来合计录得下载量21万次，净收入2万美元。

报告数据来源为第三方数据库 SensorTower，经数据整理后呈现，不代表团队观点，具体数据以公司披露为准。周频数据时间区间为 2021.08.30-2022.09.04,文中所使用“上周”指 2022.08.29-2022.09.04,该时间段数据后续有变动可能。货币单位为美元，净收入口径计算方式为流水数据扣除渠道 30%分成。除特殊标注外，各公司数据为全球 iOS 端与 GooglePlay 端的加总，但不包括国内安卓端及海外 Facebook 端。三七互娱，吉比特 iOS 国内渠道占比较低，因此数据对于公司整体运营的参考意义有限。

风险提示：游戏业务发展不及预期风险，政策监管趋严风险，行业竞争加剧风险，游戏公司技术性风险。

预览已结束，完整报告链接和二维码如下：

https://www.yunbaogao.cn/report/index/report?reportId=1_45909

