



互联网行业周报：2022 腾讯 全球数字生态大会在深圳宝 安举行



继续坚定推荐互联网行业龙头公司，同时建议高度关注超跌的中概股投资机会，业绩和估值永远是最好的安全壁垒。

互联网行业上市公司重要公告：

腾讯控股：

11月29日港股盘后，腾讯控股公告称，公司于2022年11月29日在港交所回购125万股腾讯股票，耗资约3.5亿港元，回购区间为273.8港元至285.8港元。腾讯控股近三个月累计回购股份数为5230.00万股，约占公司已发行股本的0.55%。

国联股份：

融资融券信息显示，2022年12月1日融资净偿还168.27万元；融资余额10.3亿元，较前一日下降0.16%。融资方面，当日融资买入8991.69万元，融资偿还9159.96万元，融资净偿还168.27万元。融券方面，融券卖出5.37万股，融券偿还3.87万股，融券余量537.8万股，融券余额5.85亿元。融资融券余额合计16.15亿元。

行业新闻：

11月30日，2022腾讯全球数字生态大会在深圳宝安举行。大会以“数实创新、产业共进”为主题，聚焦数实融合，探索以全真互联的数字技术助力实体经济高质量发展。

快手电商 2022 年的支付 GMV 预计将达 4100 亿元左右,较上一年增长 26%。

支付 GMV 只计入所有已支付订单,不包括用户提交但未支付的订单。目前,快手在前三个季度支付 GMV 已达 2700 亿元。快手电商今年提单口径 GMV 目标约为 9000 亿。

B 站发布 2022 年第三季度财报。财报显示,三季度营收 58 亿元,同比增加 11%,市场预期 57.17 亿元。三季度,B 站日均活跃用户达 9030 万,较 2021 年同期增加 25%;月均活跃用户达到 3.326 亿,同比增长 25%;平均每月付费用户 (MPU) 达到 2850 万,同比增长 19%。本季度,市场及销售费用同比减少 25%。哔哩哔哩董事长兼 CEO 陈睿在三季度财报电话会议上称,三季度实现了 25%的同比增长。按现在的增长模型发展下去,我认为明年 4 亿 MAU 的指标是一定能实现的。

QQ 游戏官微发布消息称,北京时间 11 月 29 日,QQ 游戏大厅正式上线微软应用商店,并获得首页推荐。

点击上方按钮。

预览已结束,完整报告链接和二维码如下:

https://www.yunbaogao.cn/report/index/report?reportId=1_49819

