



**传媒行业跟踪报告：12月国产  
+年内首轮进口游戏版号获批  
政策常态化下持续推荐低估值  
龙头公司**



国产+进口共计 128 个游戏版号获批。2022 年进口游戏版号及第七批国产游戏版号获批，本次核发版号数共计 128 个，其中进口游戏版号 44 款，包括 33 款手游（含 1 款移动+Switch）、9 款端游（含 1 款客户端+Switch）、1 款 PS4 游戏和 1 款 Switch 游戏；国产游戏版号 84 个，包括 77 款手游（含 5 款移动+客户端）、7 款客户端游戏。2022 年累计发放 468 款版号，4/6/7/8/9/11/12 月分别发放 45/60/67/69/73/70/84 款。

腾讯多款高质量游戏获批。腾讯控股《无畏契约》（客户端）、《宝可梦大集结》

（移动+Switch）、《重生边缘》（移动）共三款自研游戏获批，《西行纪：燃魂》

（快手研发）《尖塔奇兵》（极光计划）、《命运方舟》（《LostArk》国服）、《饥荒：

新家园》、《大航海时代：海上霸主》等代理发行产品获批。其中《无畏契约》

为拳头公司自研射击游戏《VALORANT》的国服版本，《VALORANT》在海外季度流水连续两个季度创新高，我们预计为腾讯海外游戏业务增长的主要驱动力，且其海外电竞赛事“Valorant 冠军赛”已经成为了海外地区战术射击品类中观看时长最高的赛事，我们预计国服上线后有望在收入端流水和电竞赛事方面带来较大贡献。《宝可梦：大集结》是由

The Pokémon Company 和腾讯天美工作室共同开发的一款宝可梦系列 MOBA 游戏，根据游戏茶馆公众号统计，该游戏已在海外服上线，曾在上线两小时内登顶 65 个以上国家/地区的 iOS 游戏免费榜，我们预计该游戏是腾讯在 MOBA 领域更轻度、休闲向的补充，上线后有望进一步稳固腾讯在国内 MOBA 领域的领先地位。

其余公司获批游戏版号亦在数量和质量上明显改善。其余获批版号包括网易《突袭：暗影传说》《巅峰极速》《幻想生活》、创梦天地《二之国：交错世界》《团子合合屋》、吉比特《渊海王座》《这个地下城有点怪》、完美世界《双点医院》《筑梦颂》、恺英网络《纳萨力克之王》《仙剑奇侠传：新的开始》《奇点时代》、心动公司《火力苏打》《无尽旅图》、名臣健康《锚点降临》、金山软件《尘白禁区》

等。根据 SensorTower 数据，其中《突袭：暗影传说》2022 年上半年收入达到 1.55 亿美元，成为 2022 年上半年第 12 大赚钱的手游。《二之国：交错世界》

2021 年上线 11 天内收入超 1 亿美元，超过了《Pokemon: GO》(耗

**预览已结束，完整报告链接和二维码如下：**

[https://www.yunbaogao.cn/report/index/report?reportId=1\\_50682](https://www.yunbaogao.cn/report/index/report?reportId=1_50682)

