



Laidiens: **19.07.2019., Nr. 146**

Oficiālās publikācijas Nr.: **2019/146.7**

Ministru kabineta noteikumi Nr. 333

Rīgā 2019. gada 16. jūlijā (prot. Nr. 33 15. §)

No azartspēlēm un interaktīvajām izlozēm pašatteikušos personu reģistra noteikumi

*Izdoti saskaņā ar Azartspēļu un izložu likuma
4.¹ panta astoto un devīto daļu, 36. panta sesto daļu*

1. Noteikumi nosaka:

1.1. pašatteikušos personu reģistrā (turpmāk – reģistrs) iekļaujamo informāciju;

1.2.lieguma Latvijas Republikā spēlēt azartspēles, tai skaitā interaktīvās azartspēles, un piedalīties interaktīvajās izlozēs (turpmāk – liegums) pieprasījuma (turpmāk – pieprasījums) saturu, tā iesniegšanas un reģistrēšanas kārtību;

1.3. kārtību, kādā fiziskā persona tiek izslēgta no reģistra;

1.4. reģistrā iekļautās informācijas glabāšanas termiņu, lai veiktu nozares un sociālo procesu monitoringu un uzraudzību;

1.5. kārtību, kādā azartspēļu, tai skaitā interaktīvo azartspēļu, un interaktīvo izložu (turpmāk – spēles) organizētājs pieprasa un saņem informāciju par pašatteikušos personu datiem, lai nodrošinātu, ka fiziska persona, kura iekļauta reģistrā, neatrastos azartspēļu organizēšanas vietā, un liegtu viņai piedalīties interaktīvajās azartspēlēs un interaktīvajās izlozēs;

1.6. kārtību, kādā spēļu organizētājs nodod fiziskās personas pieprasījumu Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcijai (turpmāk – inspekcija);

1.7. prasības publiski pieejamajai informācijai par iespēju reģistrēties reģistrā un par pārmērīgas tieksmes spēlēt spēles iespējamo kaitīgo ietekmi.

2. Reģistra mērķis ir aizsargāt sabiedrības intereses un fizisko personu tiesības atturēties no pārmērīgas tieksmes spēlēt spēles. Inspekcija nodrošina fizisko personu iekļaušanu reģistrā un izslēgšanu no reģistra, kā arī reģistrā iekļautās informācijas aktualizēšanu un glabāšanu.

3. Inspekcija uztur reģistru, nodrošina informācijas apmaiņu ar spēļu organizētājiem un uztur aktuālo informāciju (vārds, uzvārds, personas kods, iepriekšējais personas kods, statuss "aktīvs", statuss "pasīvs", miršanas fakts) atbilstoši Iedzīvotāju reģistrā esošajām ziņām.

4. Inspekcija un Pilsonības un migrācijas lietu pārvalde noslēdz starpresoru vienošanos par datu apmaiņu.

5. Fiziskā persona inspekcijai adresētajā pieprasījumā norāda vārdu, uzvārdu, personas kodu un lieguma termiņu (gados, mēnešos vai dienās) vai konkrētu datumu, līdz kuram liegums piemērojams. Fiziskā persona, pieprasot lieguma noteikšanu, var norādīt kontaktinformāciju saziņai (tālruņa numuru vai e-pasta adresi). Fiziskā persona, iesniedzot pieprasījumu, dod piekrišanu savu personas datu iekļaušanai reģistrā un to izmantošanai nepersonalizētā (anonimizētā) veidā azartspēļu un izložu nozares politikas plānošanas un statistikas vajadzībām.

6. Reģistrā iekļauj un glabā šādu informāciju:

6.1. personas vārds, uzvārds;

6.2. personas kods;

6.3. lieguma termiņš;

6.4. pieprasījuma iesniegšanas veids, vieta, datums un laiks.

7. Reģistrā iekļauj fiziskās personas kontaktinformāciju, ja tā ir norādīta pieprasījumā.

8. Informācijas glabāšanā un izmantošanā ievēro šādus nosacījumus:

8.1. informācija par reģistrā iekļauto konkrēto fizisko personu, kurai ir beidzies pieprasījumā noteiktais lieguma termiņš, tiek dzēsta. Azartspēļu un izložu nozares politikas plānošanas un statistikas vajadzībām reģistrā nenoteiktu laiku pa gadiem nepersonalizētā (anonimizētā) veidā tiek glabāta informācija par pašatteikušos personu skaitu, dzimumu un sadalījumu pa reģioniem;

8.2. azartspēļu un izložu nozares politikas plānošanas un statistikas vajadzībām reģistrā nenoteiktu laiku nepersonalizētā (anonimizētā) veidā tiek glabāta spēļu organizētāju pieprasītā informācija par to, vai fiziskai personai ir noteikts liegums (informācija par spēlētāju plūsmu).

9. Fiziskā persona pieprasījumu var iesniegt:

9.1. personīgi rakstveidā inspekcijā;

9.2. personīgi rakstveidā (brīvā formā) spēļu organizēšanas vietā;

9.3. attālināti elektroniskā veidā, autentifikācijai izmantojot elektroniskās identifikācijas līdzekļus;

9.4. izmantojot interaktīvo azartspēļu un interaktīvo izložu organizētāju tīmekļvietnēs pieejamo saiti uz inspekcijas tīmekļvietnes lieguma pieprasījuma sadaļu.

10. Inspekcija, saņemot fiziskās personas personīgi iesniegto rakstveida pieprasījumu, pārliecinās par personas identitāti un ne vēlāk kā nākamajā darbdienā iekļauj attiecīgo personu reģistrā. Liegums stājas spēkā pēc pieprasījuma iekļaušanas reģistrā.

11. Azartspēļu organizētājs, saņemot fiziskās personas personīgi iesniegto rakstveida pieprasījumu, pārliecinās par fiziskās personas identitāti un to, vai pieprasījums satur šo noteikumu 5. punktā minēto informāciju, un triju darbdienu laikā nodod pieprasījumu inspekcijai. Inspekcija ne vēlāk kā nākamajā darbdienā pēc attiecīgā pieprasījuma saņemšanas iekļauj pieprasījumā minēto fizisko personu reģistrā. Liegums stājas spēkā pēc pieprasījuma iekļaušanas reģistrā.

12. Inspekcija pēc fiziskās personas pieprasījuma saņemšanas inspekcijas tīmekļvietnes lieguma pieprasījuma sadaļā nekavējoties iekļauj reģistrā pieprasījumā minēto fizisko personu. Liegums stājas spēkā pēc pieprasījuma