



Laidiens: 29.03.2018., Nr. 64

Oficiālās publikācijas Nr.: 2018/64.14

Ministru kabineta noteikumi Nr. 189

Rīgā 2018. gada 27. martā (prot. Nr. 17 6. §)

Interaktīvo azartspēļu, interaktīvo izložu un izložu biļešu pārdošanas un dalības maksājumu pieņemšanas organizēšanas sistēmu noteikumi

*Izdoti saskaņā ar Azartspēļu un izložu likuma
47. panta otro daļu, 72. panta trešo daļu un
80. panta septīto daļu*

I. Vispārīgie jautājumi

1. Noteikumi nosaka:

1.1. interaktīvo azartspēļu un interaktīvo izložu organizēšanas sistēmas (turpmāk – interaktīvās spēles organizēšanas sistēma) galvenās sastāvdaļas un informāciju, kas iesniedzama Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcijā (turpmāk – inspekcija) par interaktīvajā azartspēlē vai interaktīvajā izlozē paredzēto interaktīvās spēles organizēšanas sistēmu, kā arī kārtību, kādā drīkst mainīt interaktīvās spēles organizēšanas sistēmu vai tās sastāvdaļas;

1.2. interaktīvās spēles organizēšanas sistēmas drošības pasākumus, kas nepieciešami, lai nepieļautu kādas personas ietekmi uz interaktīvās azartspēles vai interaktīvās izlozes iznākumu, un fizisko personu datu aizsardzības pasākumus, kurus izvērtē sertifikācijas institūcija, sniedzot atzinumu par interaktīvās spēles organizēšanas sistēmas pārbaudes rezultātiem;

1.3. informāciju, kas glabājama interaktīvās spēles organizēšanas sistēmā, un informācijas glabāšanas termiņu;

1.4. valsts mēroga naudas, mantu, skaitļu izložu un momentloteriju biļešu pārdošanas vai ar elektronisko sakaru pakalpojumu starpniecību citā veidā veikto dalības maksājumu pieņemšanas (turpmāk – izložu biļešu pārdošanas un izložu dalības maksājumu pieņemšana) organizēšanas sistēmas galvenās sastāvdaļas un informāciju, kas iesniedzama inspekcijā par izložu biļešu pārdošanas un izložu dalības maksājumu pieņemšanas organizēšanas sistēmu;

1.5. izložu biļešu pārdošanas un izložu dalības maksājumu pieņemšanas organizēšanas sistēmas drošības pasākumus, lai nepieļautu kādas personas ietekmi uz izložu biļešu pārdošanas iznākumu, un fizisko personu datu aizsardzības pasākumus.

2. Interaktīvo azartspēļu vai interaktīvo izložu organizētājs (turpmāk – interaktīvās spēles organizētājs) izmanto interaktīvās spēles organizēšanas sistēmu, kura sastāv no spēles programmas, iekārtām, tai skaitā datora vai

savstarpēji saistītiem datoriem, to programmnodrošinājuma, kā arī no citām ierīcēm, kas nodrošina interaktīvās spēles organizēšanas sistēmas darbību.

3. Interaktīvās spēles organizēšanas sistēmā šo noteikumu III nodaļā minēto informāciju glabā, lai nodrošinātu interaktīvo azartspēļu vai interaktīvo izložu atbilstību paredzētajiem drošības pasākumiem un nepieļautu kādas personas ietekmi uz interaktīvo azartspēļu vai interaktīvo izložu rezultātu, kā arī ievērotu sabiedrības interešu un spēlētāju tiesību aizsardzību.

4. Izložu biļešu pārdošanas un izložu dalības maksājumu pieņemšanas organizētājs izmanto izložu biļešu pārdošanas un izložu dalības maksājumu pieņemšanas organizēšanas sistēmu, kura sastāv no izložu biļešu pārdošanas un izložu dalības maksājumu pieņemšanas programmas, iekārtām, to programmnodrošinājuma, kā arī no citām ierīcēm, kas nodrošina izložu biļešu pārdošanas un izložu dalības maksājumu pieņemšanas organizēšanas sistēmas darbību.

5. Noteikumu prasības neattiecas uz izlozes biļešu pārdošanas vietās izmantojamām ierīcēm – izložu biļešu un kuponu reģistrēšanas termināļiem.

II. Informācijas iesniegšana par interaktīvās spēles organizēšanas sistēmu un tās sastāvdaļu maiņu

6. Interaktīvās spēles organizētājs iesniedz inspekcijā interaktīvās spēles organizēšanas sistēmas aprakstu, norādot iekārtas un spēles programmas, no kurām tā sastāv, to ražotāju un veidu, kādā interaktīvās azartspēles vai interaktīvās izlozes organizēšanā šīs iekārtas un spēles programmas savstarpēji iedarbojas, kā arī interaktīvās spēles organizēšanas sistēmas lietošanas pamācību.

7. Interaktīvās spēles organizētājs iesniedz inspekcijā sertifikācijas institūcijas atzinumu, kas apliecina, ka attiecīgā interaktīvās spēles organizēšanas sistēma atbilst šo noteikumu III nodaļā minētajiem interaktīvās spēles organizēšanas sistēmas drošības un fizisko personu datu aizsardzības pasākumiem.

8. Interaktīvās azartspēles – veiksmes spēles pa tālruni – organizētājs iesniedz inspekcijā sertifikācijas institūcijas atzinumu, kas apliecina, ka attiecīgā interaktīvā spēļu organizēšanas sistēma atbilst šo noteikumu 11. un 12. punktā un 13.9. apakšpunktā minētajām prasībām, kā arī interaktīvās spēles organizēšanas sistēmas lietošanas pamācību.

9. Interaktīvās spēles organizētājs, kas vēlas veikt tādas izmaiņas interaktīvās spēles organizēšanas sistēmā, kuras ietekmē šo noteikumu 7. un 8. punktā minētās sertifikācijas institūcijas atzinumā iekļauto informāciju, šajos noteikumos minētajā kārtībā rakstiski informē inspekciju, norādot, kādas izmaiņas plānots veikt un kā tas ietekmēs interaktīvās spēles organizēšanas sistēmas darbību.

10. Interaktīvās spēles organizētājs interaktīvās spēles organizēšanas sistēmu vai tās sastāvdaļas šo noteikumu 9. punktā minētajos gadījumos drīkst mainīt, ja saņemta attiecīga inspekcijas atļauja. Lēmumu par atļaujas piešķiršanu vai par atteikumu piešķirt atļauju inspekcija pieņem 30 darbdienu laikā pēc iesnieguma saņemšanas.

III. Interaktīvās spēles organizēšanas sistēmas darbības principi, drošība un fizisko personu datu apstrāde un aizsardzība

11. Interaktīvās spēles organizēšanas sistēma darbojas pēc nejaušības principa un atbilst šādām prasībām: