



Laidiens: 17.04.2007., Nr. 62

Ministru kabineta noteikumi Nr.252

Rīgā 2007.gada 10.aprīlī (prot. Nr.23 35.§)

Azartspēļu automāta, iekārtas un spēļu automāta spēles programmas reģistrācijas un marķēšanas kārtība

Izdoti saskaņā ar Azartspēļu un izložu likuma 4.panta sesto daļu

I. Vispārīgie jautājumi

1. Noteikumi nosaka:

1.1. azartspēļu automāta un iekārtas reģistrācijas kārtību;

1.2. azartspēļu automāta spēles programmas reģistrācijas kārtību;

1.3. azartspēļu automāta un iekārtas marķēšanas kārtību.

2. Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcija (turpmāk – inspekcija) informāciju par reģistrētiem un marķētiem azartspēļu automātiem, iekārtām un spēļu automātu spēles programmām iekļauj šādos reģistros:

2.1. sertificēto azartspēļu automātu un iekārtu reģistrā;

2.2. azartspēļu automātu spēles programmu reģistrā.

3. Reģistri ir publiski pieejami inspekcijas mājas lapā internetā (www.iaui.gov.lv).

II. Azartspēļu automāta un iekārtas reģistrācijas kārtība

4. Lai reģistrētu azartspēļu automātu vai iekārtu, azartspēļu organizētājs iesniedz inspekcijā šādus dokumentus:

4.1. iesniegumu, kurā norāda:

4.1.1. azartspēļu organizētāja firmu;

4.1.2. firmas adresi, reģistrācijas numuru;

4.1.3. azartspēļu automāta tipa nosaukumu;

4.1.4. azartspēļu automāta vai iekārtas modeļa nosaukumu;

4.1.5. azartspēļu automāta vai iekārtas izgatavotāja piešķirto sērijas numuru;

4.1.6. azartspēļu automāta vai iekārtas izgatavošanas gadu;

4.1.7. azartspēļu automāta vai iekārtas izgatavotāja nosaukumu un adresi;

4.2. azartspēļu automāta un spēles programmas atbilstības sertifikātu.

5. Inspekcija 30 dienu laikā no iesnieguma saņemšanas dienas pieņem lēmumu par azartspēļu automāta vai iekārtas iekļaušanu reģistrā.

6. Pirms azartspēļu automāta iekļaušanas reģistrā inspekcijai ir tiesības pieprasīt no iesnieguma iesniedzēja vai sertifikācijas iestādes (kuras kompetence atzīta atbilstoši normatīvajiem aktiem par azartspēļu automāta, iekārtas un spēļu automāta spēles programmas atbilstības sertifikātā iekļaujamo informāciju) papildu dokumentus un informāciju par sertifikācijas procesa norisi un rezultātiem.

7. Ja tiek pieprasīta papildu informācija un dokumenti, inspekcija 30 dienu laikā no papildu informācijas un dokumentu saņemšanas dienas pieņem lēmumu par azartspēļu automāta vai iekārtas iekļaušanu reģistrā vai par reģistrācijas atteikumu.

8. Inspekcijā reģistrētam azartspēļu automātam vai iekārtai piešķir un izsniedz identifikācijas numuru. Identifikācijas numuru uz metāla plāksnītes piestiprina redzamā vietā pie azartspēļu automāta vai iekārtas korpusa.

9. Piešķirtais identifikācijas numurs ir nemainīgs visu laiku, kamēr azartspēļu organizētājs azartspēļu automātu vai iekārtu ekspluatē Latvijas Republikas teritorijā.

10. Inspekcija azartspēļu automātu un iekārtu reģistrā neiekļauj, ja:

10.1. nav iesniegti visi šo noteikumu 4.punktā minētie dokumenti;

10.2. tas neatbilst prasībām, ko nosaka Azartspēļu un izložu likums un normatīvie akti par elektromagnētisko saderību un iekārtu elektrodrošību.

III. Azartspēļu automāta spēles programmas reģistrācijas kārtība

11. Lai reģistrētu azartspēļu automāta spēles programmu, azartspēļu organizētājs iesniedz inspekcijā šādus dokumentus:

11.1. iesniegumu, kurā norāda:

11.1.1. spēles programmas nosaukumu;

11.1.2. spēles programmas ražotāja nosaukumu;

11.1.3. tā azartspēļu automāta tipu, modeļa nosaukumu un sērijas numuru, kur spēle tiks izmantota;

11.1.4. spēles programmas izgatavošanas gadu;

11.1.5. spēles programmas izgatavotāja nosaukumu un adresi;

11.2. azartspēļu automāta spēles programmas atbilstības sertifikātu.

IV. Azartspēļu automāta un iekārtas marķēšanas kārtība

12. Marķējuma zīmes inspekcija izsniedz katram Latvijas Republikā reģistrētam azartspēļu automātam un iekārtai.

13. Lai saņemtu marķējuma zīmes, azartspēļu organizētājs iesniedz inspekcijā šādus dokumentus:

13.1. iesniegumu azartspēļu automātu vai iekārtu marķēšanai (turpmāk – marķēšanas iesniegums), kurā par katru azartspēļu automātu un iekārtu norāda šādu informāciju:

13.1.1. identifikācijas numuru;