



Laidiens: 09.06.2006., Nr. 90

Ministru kabineta noteikumi Nr.452

Rīgā 2006.gada 6.jūnijā (prot. Nr.31 3.§)

Datorspēļu izplatīšanas noteikumi

Izdoti saskaņā ar Bērnu tiesību aizsardzības likuma 50.panta devīto daļu un Reklāmas likuma 7.panta otro daļu

I. Vispārīgie jautājumi

1. Noteikumi nosaka datorspēļu izplatīšanas kārtību.
2. Šo noteikumu izpildi kontrolē Valsts policija, pašvaldības policija un Patērētāju tiesību aizsardzības centrs.

II. Datorspēles klasificēšana un marķēšana

3. Datorspēles ražotājs, tā pilnvarotais pārstāvis, pārdevējs vai pakalpojuma sniedzējs uz datorspēles vai tās iepakojuma, ja datorspēle pieejama kompaktdiska vai kasetes formā, norāda šāda satura informāciju:

- 3.1. datorspēles nosaukums;
 - 3.2. datorspēles veids atbilstoši šo noteikumu 4.punktam;
 - 3.3. datorspēles ražotāja nosaukums (fiziskajai personai — vārds un uzvārds) un adrese;
 - 3.4. izgatavošanas gads;
 - 3.5. īss datorspēles satura izklāsts valsts valodā;
 - 3.6. vecuma ierobežojumi datorspēles lietotājiem;
 - 3.7. brīdinājuma uzraksts “Datorspēle var izraisīt atkarību. Ja radusies atkarība vai citi veselības traucējumi, lūdziet padomu ģimenes ārstam!”.
4. Atbilstoši datorspēles saturam izšķir šādus datorspēļu veidus:
- 4.1. rīcības datorspēle (spēle, kura attīsta datora lietotāja domāšanas ātrumu, refleksus un reakciju);
 - 4.2. izglītojošā datorspēle (spēle, kuru datora lietotājs izmanto izglītojošam nolūkam);
 - 4.3. simulācijas spēle (spēle, ar kuras palīdzību datora lietotājs imitē kāda tehniska līdzekļa (piemēram, automašīnas, lidaparāta) vadīšanu);
 - 4.4. stratēģijas spēle (spēle, kura attīsta datora lietotāja stratēģisko domāšanu);
 - 4.5. sporta spēle (kādas sporta spēles imitācija);

4.6. piedzīvojumu spēle (spēle, kurā personāži pārvietojas atbilstoši spēles scenārijam un, izmantojot dažādus priekšmetus un sazinoties ar citiem personāžiem, risina loģiskus uzdevumus);

4.7. galda spēle (kādas galda spēles imitācija).

5. Atkarībā no vecuma ierobežojumiem datorspēles lietotājiem (1.pielikums) datorspēles klasificē šādās vecuma grupās:

5.1. 3+;

5.2. 7+;

5.3. 12+;

5.4. 16+;

5.5. 18+.

6. Ja datorspēlē ir seksuālas ainas, šausmu skati, vardarbība, diskrimināciju, alkohola, tabakas izstrādājumu vai narkotisko vielu lietošanu rosinoši skati vai arī datorspēlē lietoti necenzēti vārdi, papildus šo noteikumu 3.punktā minētajai informācijai datorspēles ražotājs, tā pilnvarotais pārstāvis, pārdevējs vai pakalpojuma sniedzējs nodrošina datorspēles marķēšanu ar kādu no šo noteikumu 2.pielikumā norādītajām brīdinājuma zīmēm vai, ja tas tehniski nav iespējams, ar atbilstoša satura brīdinājuma uzrakstu. Brīdinājuma zīme nedrīkst būt mazāka par pieciem kvadrātmilimetriem, un brīdinājuma uzraksts nedrīkst aizņemt mazāk nekā 10 % no informācijai par datorspēli paredzētā kopējā laukuma.

III. Ekspertu komisija datorspēļu marķēšanas un klasifikācijas jautājumos

7. Datorspēļu izplatītāja, datorspēļu lietotāja un vecāka vai aizbildņa, ja datorspēļu lietotājs ir bērns (turpmāk — iesniedzējs), rakstisku iesniegumu par datorspēles satura atbilstību marķējumam un klasifikācijai divu nedēļu laikā no tā saņemšanas dienas izskata bērnu un ģimenes lietu ministra izveidota ekspertu komisija datorspēļu marķēšanas un klasifikācijas jautājumos (turpmāk — ekspertu komisija).

8. Ekspertu komisijas sastāvā ir 12 komisijas locekļi, tai skaitā divi nevalstisko organizāciju pārstāvji, divi speciālisti informācijas tehnoloģiju jautājumos, viens psihologs, viens ārsts narkologs, kā arī pa vienam pārstāvim no Bērnu un ģimenes lietu ministrijas, Izglītības un zinātnes ministrijas, Īpašu uzdevumu ministra elektroniskās pārvaldes lietās sekretariāta, Kultūras ministrijas, Iekšlietu ministrijas un Īpašu uzdevumu ministra sabiedrības integrācijas lietās sekretariāta.

9. Ekspertu komisijas priekšsēdētāju ievēlē no komisijas locekļu vidus, atklāti balsojot.

10. Ekspertu komisijas locekļi par darbu komisijā atlīdzību nesaņem.

11. Ekspertu komisijas darbību materiāltehniski nodrošina Bērnu un ģimenes lietu ministrija.

12. Ekspertu komisijas sēdes ir atklātas, un tās sasauc pēc vajadzības ekspertu komisijas priekšsēdētājs. Ekspertu komisija ir lemttiesīga, ja tās sēdē piedalās vairāk nekā puse no komisijas locekļiem.

13. Ekspertu komisija lēmumus pieņem ar balsu vairākumu. Ja balsu skaits sadalās vienādi, izšķirošā ir komisijas priekšsēdētāja balss. Lēmumus ieraksta sēdes protokolā. Protokolu paraksta komisijas priekšsēdētājs.

14. Ekspertu komisija lēmumu, kurā sniegts attiecīgs atzinums, ne vēlāk kā nākamajā darbdienā pēc komisijas sēdes nosūta Patērētāju tiesību aizsardzības centram lēmuma pieņemšanai par datorspēles atbilstību vai neatbilstību marķējumam vai klasifikācijai.

IV. Datorspēļu tirdzniecība un publiska īre

15. Tirdzniecībai un publiskai īrei nodod tikai licencētas un atbilstoši šo noteikumu II nodaļas prasībām klasificētas un marķētas datorspēles.

16. Datorspēļu publiska īre ir līgums, saskaņā ar kuru komersants datorspēli par īres maksu nodod lietošanā uz ierobežotu laiku neierobežotam personu lokam.

17. Datorspēles pārdevējam vai izīrētājam aizliegts pārdot vai izīrēt datorspēli personai, kura nav sasniegusi uz datorspēles vai tās iepakojuma norādīto vecumu.

18. Lai pārliecinātos par pircēja (īrnieka) vecumu, pārdevēja (izīrētāja) pienākums ir pieprasīt, lai pircējs (īrnieks) uzrāda personu apliecinošu dokumentu vai kādu citu dokumentu, kas apliecina viņa vecumu. Pēc pārdevēja (izīrētāja) vai kontroles iestādes pieprasījuma pircēja (īrnieka) pienākums ir uzrādīt personu apliecinošu dokumentu vai kādu citu dokumentu, kas apliecina viņa vecumu.

19. Pēc pircēja (īrnieka) pieprasījuma pārdevējs (izīrētājs) iepazīstina pircēju (īrnieku) ar šo noteikumu tekstu.

20. Pārdevējs (izīrētājs) izvieto šo noteikumu 1. un 2.pielikuma tekstu datorspēles tirdzniecības vai publiskās īres vietā tā, lai pircējam (īrniekam) tas būtu labi redzams un izlasāms.

21. Papildus šo noteikumu 18., 19. un 20.punktā minētajām prasībām interneta zāles, datorsalona, interneta kafejnīcas un citas tamlīdzīgas iestādes, kurā par maksu sniedz datorspēļu pakalpojumus (turpmāk — datorsalons), īpašnieks nodrošina, ka:

21.1. pie ieejas datorsalonā ir izvietots brīdinājuma uzraksts par aizliegumu bērnam, kurš nav sasniedzis 16 gadu vecumu, attiecīgās pašvaldības saistošajos noteikumos noteiktajā nakts laikā, kā arī mācību laikā bez izglītības iestādes administrācijas rakstiskas atļaujas atrasties datorsalonā;

21.2. datorsalona telpās redzamā vietā ir izvietots šo noteikumu 3.7.apakšpunktā minētais brīdinājuma uzraksts;

21.3. datorsalona telpās datorspēles lietotājs spēlē tās datorspēles, kuras atbilst viņa vecumam;

21.4. datorsalona telpās datorspēles lietotājiem ir nodrošināta iespēja iepazīties ar šajā salonā datorsistēmās instalēto datorspēļu sarakstu valsts valodā atbilstoši šo noteikumu II nodaļā minētajām prasībām.

V. Datorspēles reklamēšana un publiska demonstrēšana

22. Datorspēles publiska demonstrēšana ir datorspēles demonstrējums reklamēšanas, informatīvos vai izglītojošos nolūkos sabiedriskā vietā neierobežotam personu lokam, izmantojot atbilstošu tehnisku ierīci (kino, video un televīzijas ekrānos, arī translācija un retranslācija ētera televīzijā un kabeļtelevīzijas programmās, vai izmantojot satelītu un internetā).

23. Datorspēles reklāmā vai publiskā demonstrējumā norāda šādu informāciju valsts valodā:

23.1. datorspēles nosaukums;