



Laidiens: 01.04.2004., Nr. 51

Ministru kabineta noteikumi Nr.175

Rīgā 2004.gada 25.martā (prot. Nr.16, 6.§)

Interaktīvo spēļu spēlētāju reģistrācijas un identitātes pārbaudes kārtība

Izdoti saskaņā ar likuma "Par izlozēm un azartspēlēm" 60.panta pirmo daļu

I. Vispārīgie jautājumi

1. Noteikumi nosaka spēlētāju reģistrācijas un identitātes pārbaudes kārtību, kā arī minimālās prasības, kas jāievēro, lai novērstu no interaktīvajām spēlēm atkarīgo spēlētāju turpmāko dalību azartspēlēs.
2. Azartspēles organizētājs izveido un uztur interaktīvo spēļu spēlētāju reģistru.
3. Spēlētājam ir tiesības pieprasīt, lai viņš tiktu izslēgts no interaktīvo spēļu spēlētāju reģistra, nosūtot attiecīgu paziņojumu izlozes vai azartspēles organizētājam.
4. Azartspēles organizators triju darbdienu laikā pēc šo noteikumu 3.punktā minētā paziņojuma saņemšanas izslēdz spēlētāju no interaktīvo spēļu spēlētāju reģistra.

II. Interaktīvo spēļu spēlētāju reģistrācija

5. Lai reģistrētos interaktīvajai spēlei, izņemot izlozes un veiksmes spēli pa tālruni, spēlētājs par sevi sniedz šādu informāciju:
 - 5.1. vārds, uzvārds un personas kods;
 - 5.2. dzīvesvietas adrese;
 - 5.3. tās kredītiestādes nosaukums, reģistrācijas numurs un kods, kurā spēlētājam ir konts, no kura tiks iemaksāta naudas summa likmju izdarīšanai;
 - 5.4. konta numurs, no kura tiks iemaksāta naudas summa likmju izdarīšanai.
6. Triju darbdienu laikā azartspēles organizētājs, izmantojot viņam pieejamās datu bāzes un reģistrus, izvērtē spēlētāja sniegtās ziņas, pārbauda viņa identitāti un pārliecinās, vai spēlētājs nav pieprasījis sevi izslēgt no interaktīvo spēļu spēlētāju reģistra.
7. Pēc šo noteikumu 6.punktā minētā termiņa beigām azartspēles organizētājs rakstiski paziņo spēlētājam par viņa reģistrāciju interaktīvo spēļu spēlētāju reģistrā vai reģistrācijas atteikumu.
8. Azartspēles organizētājs ļauj spēlētājam izvēlēties vienu no maksimālās likmes noteikšanas metodēm:
 - 8.1. spēlētājs nosaka maksimālo likmi, kuru viņš drīkst izdarīt vienā spēlē;