

Số: 11/2018/TT-BLĐTBXH

Hà Nội, ngày 26 tháng 9 năm 2018

## **THÔNG TƯ**

### **Ban hành chương trình môn học Tin học thuộc khối các môn học chung trong chương trình đào tạo trình độ trung cấp, trình độ cao đẳng**

*Căn cứ Luật Giáo dục nghề nghiệp ngày 27 tháng 11 năm 2014;*

*Căn cứ Nghị định số 14/2017/NĐ-CP ngày 17 tháng 02 năm 2017 của  
Chính phủ quy định chức năng, nhiệm vụ, quyền hạn và cơ cấu tổ chức của Bộ  
Lao động - Thương binh và Xã hội;*

*Theo đề nghị của Tổng Cục trưởng Tổng cục Giáo dục nghề nghiệp;*

*Bộ trưởng Bộ Lao động - Thương binh và Xã hội ban hành Thông tư ban  
hành chương trình môn học Tin học thuộc khối các môn học chung trong  
chương trình đào tạo trình độ trung cấp, trình độ cao đẳng.*

**Điều 1.** Ban hành kèm theo Thông tư này chương trình môn học Tin học  
thuộc khối các môn học chung trong chương trình đào tạo trình độ trung cấp,  
trình độ cao đẳng (không áp dụng đối với các ngành, nghề đào tạo thuộc chức  
năng quản lý nhà nước của Bộ Giáo dục và Đào tạo).

Đối với chương trình đào tạo các ngành, nghề thuộc lĩnh vực an ninh,  
quốc phòng; tùy theo yêu cầu thực tế, Bộ Quốc phòng hoặc Bộ Công an phối  
hợp với Bộ Lao động - Thương binh và Xã hội xem xét, thống nhất điều chỉnh  
môn học cho phù hợp với yêu cầu đào tạo, bảo đảm khối lượng kiến thức và thời  
lượng môn học sau khi điều chỉnh bằng hoặc lớn hơn khối lượng kiến thức và  
thời lượng môn học được quy định tại Thông tư này.

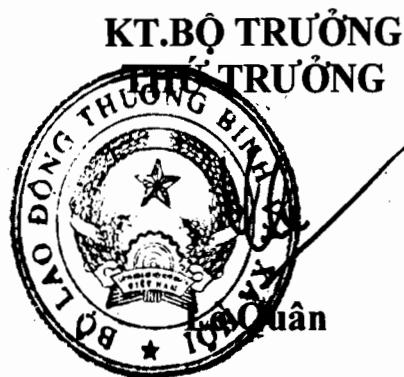
**Điều 2.** Thông tư này có hiệu lực thi hành kể từ ngày 15 tháng 11 năm  
2018. Các cơ sở giáo dục nghề nghiệp và các cơ sở giáo dục đại học có đăng ký  
hoạt động giáo dục nghề nghiệp đang tổ chức giảng dạy môn học Tin học thuộc  
khối các môn học chung trong chương trình đào tạo trình độ trung cấp, cao đẳng  
trước thời điểm Thông tư này có hiệu lực thì tiếp tục thực hiện giảng dạy môn  
học theo các quy định hiện hành cho đến khi kết thúc khóa học.

**Điều 3.** Các Bộ, cơ quan ngang Bộ, cơ quan thuộc Chính phủ, các tổ chức  
chính trị - xã hội, Ủy ban nhân dân các tỉnh, thành phố trực thuộc Trung ương,  
các cơ sở giáo dục nghề nghiệp và các cơ sở giáo dục đại học có đăng ký hoạt  
động giáo dục nghề nghiệp và các tổ chức, cá nhân khác có liên quan chịu trách  
nhiệm thi hành Thông tư này.

Trong quá trình thực hiện, nếu có vướng mắc, đề nghị các tổ chức, cá nhân kịp thời phản ánh về Bộ Lao động - Thương binh và Xã hội để được hướng dẫn hoặc bổ sung, điều chỉnh cho phù hợp./,

**Nơi nhận:**

- Ban Bí thư Trung ương Đảng;
- Thủ tướng, các Phó Thủ tướng Chính phủ;
- Văn phòng Trung ương và các Ban của Đảng;
- Văn phòng Quốc hội;
- Văn phòng Chủ tịch nước;
- Văn phòng Chính phủ;
- Viện Kiểm sát nhân dân tối cao;
- Tòa án nhân dân tối cao;
- Các Bộ, cơ quan ngang Bộ, cơ quan thuộc Chính phủ;
- Cơ quan Trung ương của các đoàn thể;
- Cục Kiểm tra văn bản QPPL (Bộ Tư pháp);
- HĐND, UBND, Sở LĐTBXH các tỉnh, thành phố trực thuộc Trung ương;
- Công báo, Website Chính phủ;
- Các đơn vị thuộc Bộ LĐTBXH, Website Bộ;
- Lưu: VT, TCGDNN (20 bản).





BỘ  
LAO ĐỘNG  
THƯƠNG BINH  
VÀ XÃ HỘI

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM  
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

## CHƯƠNG TRÌNH

### **Tin học** Tin học thuộc khối các môn học chung trong chương trình đào tạo trình độ trung cấp

(Ban hành kèm theo Thông tư số 11/2018/TT-BLĐTBXH ngày 26 tháng 9 năm 2018 của Bộ trưởng Bộ Lao động – Thương binh và Xã hội)

#### **Tên môn học: Tin học**

**Thời gian thực hiện:** 45 giờ (lý thuyết: 15 giờ; thực hành, thảo luận, bài tập: 29 giờ; kiểm tra: 1 giờ).

#### **I. Vị trí, tính chất của môn học**

##### **1. Vị trí**

Môn học Tin học là môn học bắt buộc thuộc khối các môn học chung trong chương trình đào tạo trung cấp.

##### **2. Tính chất**

Chương trình môn học bao gồm một số nội dung cơ bản về máy tính, công nghệ thông tin, cũng như việc sử dụng máy tính trong đời sống, học tập và hoạt động nghề nghiệp sau này.

#### **II. Mục tiêu của môn học**

Sau khi học xong môn học này, người học đạt được một số nội dung trong Chuẩn kỹ năng sử dụng công nghệ thông tin cơ bản theo quy định của Bộ Thông tin và Truyền thông, cụ thể:

##### **1. Về kiến thức**

Trình bày được được một số kiến thức về công nghệ thông tin cơ bản, sử dụng máy tính, xử lý văn bản; sử dụng bảng tính, trình chiếu, Internet.

##### **2. Về kỹ năng**

- Nhận biết được các thiết bị cơ bản của máy tính, phân loại phần mềm;
- Sử dụng được hệ điều hành Windows để tổ chức, quản lý thư mục, tập tin trên máy tính và sử dụng máy in;
- Sử dụng được phần mềm soạn thảo để soạn thảo được văn bản đơn giản theo mẫu;
- Sử dụng được phần mềm xử lý bảng tính để tạo trang tính và các hàm cơ bản để tính toán các bài toán đơn giản;

- Sử dụng được phần mềm trình chiếu để xây dựng và trình chiếu các nội dung đơn giản;

- Sử dụng được một số dịch vụ Internet cơ bản như: Trình duyệt Web, thư điện tử, tìm kiếm thông tin;

- Nhận biết và áp dụng biện pháp phòng tránh các loại nguy cơ đối với an toàn dữ liệu, mối nguy hiểm tiềm năng khi sử dụng các trang mạng xã hội, an toàn và bảo mật, bảo vệ thông tin.

### **3. Về năng lực tự chủ và trách nhiệm**

- Nhận thức được tầm quan trọng, có trách nhiệm trong việc sử dụng máy tính và công nghệ thông tin trong đời sống, học tập và nghề nghiệp;

- Có thể làm việc độc lập hoặc theo nhóm trong việc áp dụng một số nội dung trong chuẩn kỹ năng sử dụng công nghệ thông tin cơ bản vào học tập, lao động và các hoạt động khác.

## **III. Nội dung môn học**

### **1. Nội dung tổng quát và phân bổ thời gian**

<b>Số TT</b>	<b>Tên chương</b>	<b>Tổng số</b>	<b>Thời gian (giờ)</b>		
			<b>Lý thuyết</b>	<b>Thực hành, thảo luận, bài tập</b>	<b>Kiểm tra</b>
1	Chương I. Hiểu biết về công nghệ thông tin cơ bản	4	3	1	
2	Chương II. Sử dụng máy tính cơ bản	4	2	2	
3	Chương III. Xử lý văn bản cơ bản	15	3	12	
4	Chương IV. Sử dụng bảng tính cơ bản	9	3	6	
5	Chương V. Sử dụng trình chiếu cơ bản	8	2	6	
6	Chương VI. Sử dụng Internet cơ bản	4	2	2	
7	Kiểm tra	1			1
	<b>Tổng cộng</b>	<b>45</b>	<b>15</b>	<b>29</b>	<b>1</b>

### **2. Nội dung chi tiết**

## **Chương I. HIẾU BIẾT VỀ CÔNG NGHỆ THÔNG TIN CƠ BẢN**

### **1. Mục tiêu**

*Học xong chương này, người học có khả năng:*

- Trình bày được một số kiến thức cơ bản về máy tính, phần mềm, biểu diễn thông tin trong máy tính;
- Nhận biết được các thiết bị phần cứng, phần mềm hệ thống, phần mềm ứng dụng.

### **2. Nội dung**

#### **2.1. Kiến thức cơ bản về máy tính**

##### 2.1.1. Thông tin và xử lý thông tin

###### 2.1.1.1. Thông tin

###### 2.1.1.2. Dữ liệu

###### 2.1.1.3. Xử lý thông tin

##### 2.1.2. Phần cứng

###### 2.1.2.1. Đơn vị xử lý trung tâm

###### 2.1.2.2. Thiết bị nhập

###### 2.1.2.3. Thiết bị xuất

###### 2.1.2.4. Bộ nhớ và thiết bị lưu trữ

#### **2.2. Phần mềm**

##### 2.2.1. Phần mềm hệ thống

##### 2.2.2. Phần mềm ứng dụng

##### 2.2.3. Một số phần mềm ứng dụng thông dụng

##### 2.2.4. Phần mềm nguồn mở

#### **2.3. Biểu diễn thông tin trong máy tính**

##### 2.3.1. Biểu diễn thông tin trong máy tính

##### 2.3.2. Đơn vị thông tin và dung lượng bộ nhớ

## **Chương II. SỬ DỤNG MÁY TÍNH CƠ BẢN**

### **1. Mục tiêu**

*Học xong chương này, người học có khả năng:*

- Trình bày sơ lược được một số kiến thức cơ bản về hệ điều hành Windows, phần mềm tiện ích, tiếng Việt trong máy tính, máy in;