

2018 年云南省地区电视节目 制作播出情况数据分析报告 (预览版)

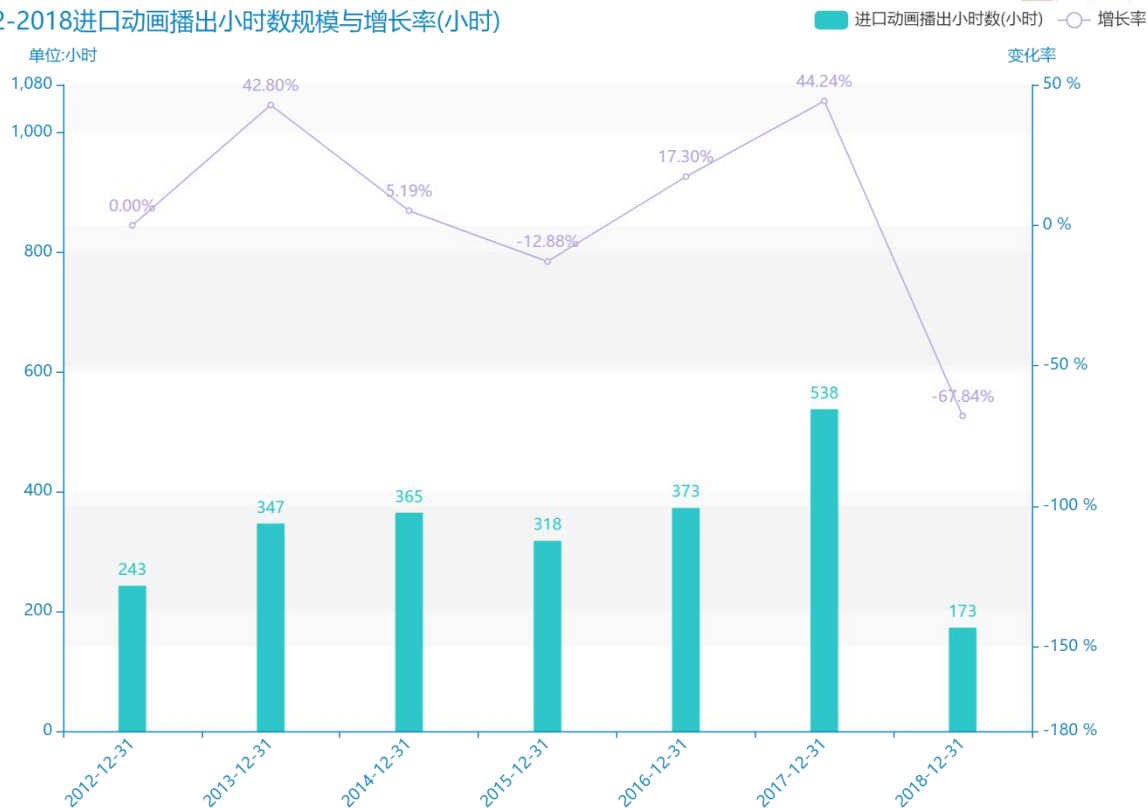


在体育强国，文化建设的道路上，体育文化产业大有可为。在《国务院办公厅关于加快发展体育竞赛表演产业的指导意见》当中指出，坚持融合发展作为基本原则，“要坚持‘体育+’和‘+体育’做法，促进体育竞赛表演产业与文化和旅游、娱乐、互联网等相关产业深度融合，拓展发展空间，为经济增长提供支撑。”除此之外，国务院还陆续发布了多项与体育文化有关的文件，高度重视体育产业的发展以及体育运动对于人民群众的积极意义，这些文件也都在不同程度上体现了文化对于体育提升上的有益作用。

由最近获得的对云南省的进口动画播出小时数的统计结果可知，****，云南省的进口动画播出小时数的数据达到了****小时，该指标在****同期的数据为****小时。与****同期相比****了****小时，同比****，****规模较为****，增长率较上一年度****%。平均增长率为****，其中增长率最大可以达到****。根据****中云南省的进口动画播出小时数的统计数据，可以准确的看出，自从****以来，云南省的进口动画播出小时数经历了一定程度的****，****相比于****，****了****小时。同时，还值得注意的是，****期间，云南省的进口动画播出小时数平均值为****小时。同时，由具体数据可知，在这几年中，我国云南省的进口动画播出小时数最大值曾达到****小时，最小值曾达到****小时。

相较于全国各省份同期数据，****云南省的进口动画播出小时数处于****的位置，其规模在统计的****个省市(除港澳台)中位列第****，同期进口动画播出小时数排名前五的是****，排名最后五位的是****。云南省的进口动画播出小时数比全国平均水平****小时，与排名首位的****相差****小时。而对于最近一期的增长率来说，增长率排名前五的城市是****，排名最后五名的是****。其中，云南省的进口动画播出小时数的增长率排在第****的位置。

2012-2018进口动画播出小时数规模与增长率(小时)



试读已结束，扫描下方二维码，即可解锁打
星内容及文章剩余部分

预览已结束，完整报告链接和二维码如下：

https://www.yunbaogao.cn/report/index/report?reportId=2_3790

